

REGULAMIN KORZYSTANIA Z MATERIAŁÓW

Wersja: 01

Data obowiązywania: 10 września 2026 r.

Ten Regulamin określa zasady korzystania z Materiałów udostępnianych Klientowi w związku z zakupem Produktu. Materiały zostały przygotowane po to, aby ułatwić Klientowi korzystanie z Produktu oraz wspierać go w samodzielnej pracy, w tym z wykorzystaniem Zewnętrznych Narzędzi AI.

Materiały zawierają opracowane przez LV (Launch Valley sp. z o.o.) treści, instrukcje, prompty, rozwiązania, struktury i know-how, dlatego ich udostępnienie Klientowi nie oznacza przeniesienia na niego praw autorskich ani prawa do swobodnego rozpowszechniania, odsprzedaży lub udostępniania Materiałów osobom trzecim. Klient może korzystać z Materiałów w zakresie określonym w tym Regulaminie, zgodnie z ich przeznaczeniem i na potrzeby własne.

Z uwagi na charakter Materiałów, w szczególności ich przeznaczenie do wykorzystywania w narzędziach opartych na sztucznej inteligencji, Regulamin określa również zasady bezpiecznego korzystania z Materiałów oraz ograniczenia dotyczące ich kopiowania, udostępniania, rozpowszechniania i wykorzystywania do tworzenia własnych produktów lub rozwiązań. Celem tych postanowień jest ochrona praw i know-how LV, przy jednoczesnym zapewnieniu Klientowi możliwości korzystania z Materiałów zgodnie z ich przeznaczeniem.

W razie wątpliwości skontaktuj się z nami – chętnie odpowiemy na Twoje pytania!

Adres: - Launch Valley sp. z o.o. ul. Jana z Kolna 11, 80-864 Gdańsk

e-mail: hello@magdalenap.com

Tel. [+48 58 585 90 80](tel:+48585859080)

1. Definicje

Usługodawca/LV - Launch Valley sp. z o.o. z siedzibą w Gdańsku (80-864), ul. Jana z Kolna 11, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk – Północ w Gdańsku, VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0001088761, e-mail: hello@magdalenap.com.

Klient – osoba fizyczna, osoba prawna albo jednostka organizacyjna nieposiadająca osobowości prawnej, która zawiera z LV Umowę.

Konsument – osoba fizyczna dokonująca z LV czynności prawnej niezwiązanej bezpośrednio z jej działalnością gospodarczą lub zawodową.

Przedsiębiorca na prawach konsumenta – osoba fizyczna zawierająca z LV Umowę bezpośrednio związaną z jej działalnością gospodarczą, gdy z treści tej Umowy wynika, że nie posiada ona dla tej osoby charakteru zawodowego, wynikającego w szczególności z przedmiotu wykonywanej przez nią działalności gospodarczej, udostępnionego na podstawie przepisów o Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej.

Przedsiębiorca – podmiot zawierający z LV Umowę w związku z prowadzoną działalnością gospodarczą lub zawodową.

Materiały / Pakiet / Skill – dodatkowe treści cyfrowe udostępniane Klientowi w związku z zakupem Produktu. Materiały obejmują w szczególności pliki tekstowe, pliki w formatach Markdown i JSON oraz pliki w języku Python, udostępniane w formie ZIP, zawierające instrukcje, prompty, informacje, rozwiązania, know-how lub inne treści, w tym przeznaczone do wykorzystania przez Klienta w Zewnętrznym Narzędziu AI.

Produkt – produkt oferowany przez LV, którego zakres, funkcjonalności, sposób i czas korzystania oraz cena są określone w informacji dotyczącej danego produktu, w szczególności na stronie sprzedażowej, w ofercie lub w procesie składania zamówienia. Jeżeli w ramach danego Produktu przewidziano udostępnienie Materiałów, stanowią one element uzupełniający Produktu i nie stanowią odrębnego produktu oferowanego przez LV.

Zewnętrzne Narzędzie AI – oprogramowanie lub usługa wykorzystująca technologie sztucznej inteligencji, udostępniana przez podmiot trzeci, do której Materiały są technicznie dostosowane, w szczególności ChatGPT – OpenAI oraz Claude – Anthropic. LV nie jest dostawcą Zewnętrznego Narzędzia AI ani stroną umowy pomiędzy Klientem a jego dostawcą i nie odpowiada za działanie, dostępność, funkcjonalności ani zasady przetwarzania danych obowiązujące w takim narzędziu.

Umowa – umowa zawarta pomiędzy Klientem a LV dotycząca Produktu, na podstawie której LV zobowiązuje się do świadczenia określonego w zamówieniu Produktu, a w przypadku, gdy przewidziano to w ramach danego Produktu – również do udostępnienia Klientowi Materiałów na zasadach określonych w Regulaminie.

Treści cyfrowe – dane wytwarzane i dostarczane w postaci cyfrowej.

Regulamin – ten dokument.

2. Postanowienia ogólne

- 2.1. W związku z zawarciem Umowy dotyczącej Produktu LV udostępnia Klientowi Materiały, jeżeli stanowią one element lub dodatek do danego Produktu zgodnie z niniejszym Regulaminem.
- 2.2. Udostępnienie Materiałów nie stanowi przeniesienia na Klienta autorskich praw majątkowych ani innych praw własności intelektualnej lub know-how do Materiałów. W zakresie, w jakim korzystanie z Materiałów wymaga udzielenia licencji, LV udziela Klientowi licencji zgodnie z Regulaminem.
- 2.3. Licencja jest udzielana na czas korzystania przez Klienta z Produktu, zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie i obejmuje wyłącznie korzystanie z Materiałów na potrzeby własne Klienta.
- 2.4. LV nie jest dostawcą Zewnętrznych Narzędzi AI. Materiały są przygotowane pod kątem technicznej kompatybilności wyłącznie z narzędziami wskazanymi na stronie Produktu, tj. ChatGPT - OpenAI, Claude - Anthropic.
- 2.5. Materiały nie stanowią systemu sztucznej inteligencji dostarczanego przez LV w rozumieniu Rozporządzenia (UE) 2024/1689 (AI Act).
- 2.6. Klientowi zabrania się usuwania, modyfikowania oraz ukrywania jakichkolwiek oznaczeń do odczytu maszynowego zawartych w Materiałach, jak również w wynikach prac sztucznej inteligencji powstałych na podstawie Materiałów, które wskazują, że zostały one wygenerowane lub stworzone przez sztuczną inteligencję.
- 2.7. LV może stosować w Materiałach uzasadnione środki techniczne i organizacyjne służące ochronie praw własności intelektualnej oraz identyfikacji nieautoryzowanego rozpowszechniania Materiałów pozwalające na ustalenie źródła Materiałów.
- 2.8. Klient nie może usuwać, modyfikować ani obchodzić takich zabezpieczeń ani podejmować działań mających na celu utrudnienie identyfikacji źródła nieautoryzowanej kopii Materiałów.
- 2.9. Materiały nie mogą być traktowane jako samodzielny produkt przeznaczony do dalszego udostępniania, odsprzedaży, rozpowszechniania lub wykorzystywania jako odrębne świadczenie na rzecz osób trzecich przez Klienta.

3. Dostęp do Materiałów

- 3.1. W związku z zawarciem Umowy dotyczącej Produktu LV udostępnia Klientowi Materiały, jeżeli stanowią one element lub dodatek do danego Produktu .
- 3.2. Klient otrzymuje dostęp do Materiałów po dokonaniu pełnej zapłaty ceny za Produkt.
- 3.3. Przy płatności jednorazowej dostęp do Materiałów zostaje udzielony niezwłocznie po zaksięgowaniu pełnej płatności.
- 3.4. Przy płatności ratalnej dostęp zostaje nadany po uiszczeniu wszystkich rat ceny Produktu.
- 3.5. Dostęp do Materiałów jest przypisany do Klienta i nie może być udostępniany osobom trzecim. Klient nie może w szczególności przekazywać osobom trzecim danych dostępowych do konta, za pośrednictwem którego uzyskuje dostęp do Materiałów, ani umożliwiać osobom trzecim korzystania z Materiałów za pośrednictwem własnego konta.
- 3.6. Klient nie może wykorzystywać Materiałów jako wspólnej bazy wiedzy dla zespołu, grupy klientów, kursantów lub innych osób, chyba że LV wyraźnie dopuści taki sposób korzystania.
- 3.7. Materiały są udostępniane Klientowi wyłącznie jako element uzupełniający Produkt i mogą być wykorzystywane przez Klienta wyłącznie w związku z korzystaniem z Produktu oraz w zakresie wynikającym z jego przeznaczenia.
- 3.8. Klient może korzystać z Materiałów na potrzeby własne, w tym wykorzystywać je w ramach własnej działalności gospodarczej, o ile takie korzystanie nie prowadzi do udostępnienia Materiałów, ich istotnych elementów lub zawartego w nich know-how osobom trzecim.
- 3.9. Klient nie jest uprawniony do wykorzystywania Materiałów jako samodzielnego produktu, usługi lub świadczenia na rzecz osób trzecich ani do włączania Materiałów lub ich istotnych elementów do własnych produktów, kursów, szkoleń, baz wiedzy, narzędzi, aplikacji, chatbotów, asystentów AI lub innych rozwiązań udostępnianych osobom trzecim, lecz nie wyłącza to możliwości wykorzystywania przez Klienta wiedzy, umiejętności i doświadczenia zdobytych w wyniku korzystania z Produktu lub Materiałów.

4. Zakres licencji

- 4.1. Z chwilą udostępnienia Materiałów LV udziela Klientowi niewyłącznej, nieprzenoszalnej, niepodlegającej sublicencjonowaniu licencji, ograniczonej wyłącznie do własnego użytku Klienta.
- 4.2. Licencja obejmuje utrwalanie i zwielokrotnianie techniką cyfrową wyłącznie na potrzeby instalacji i uruchomienia we własnym koncie Zewnętrznego Narzędzia AI, wprowadzanie do pamięci komputera oraz do własnego konta w Zewnętrznym Narzędziu AI, wyłącznie w celu bieżącego korzystania przez

Klienta, korzystanie z Materiałów w ramach własnej działalności gospodarczej Klienta wyłącznie na potrzeby wewnętrzne, bez odsprzedaży ani dalszej dystrybucji.

- 4.3. **Licencja nie obejmuje** rozpowszechniania, wprowadzania do obrotu, publicznego udostępniania (w tym w internecie w sposób umożliwiający dostęp osobom trzecim), najmu użyczenia, sublicencjonowania, odsprzedaży, a także tworzenia na bazie Materiałów jakichkolwiek produktów, botów, asystentów lub usług oferowanych komercyjnie osobom trzecim (w tym klientom lub kursantom Klienta). Materiały są przeznaczone wyłącznie do własnego, wewnętrznego wykorzystania przez Klienta.
- 4.4. Bez uprzedniej zgody LV Klient nie może wykorzystywać Materiałów ani ich istotnych elementów, treści lub know-how do tworzenia lub rozwijania produktów, usług, kursów, szkoleń, publikacji, baz wiedzy, bibliotek promptów, narzędzi, aplikacji, chatbotów, agentów AI, asystentów AI lub innych rozwiązań przeznaczonych do udostępniania osobom trzecim; tworzenia materiałów, które odtwarzają lub umożliwiają odtworzenie istotnej części struktury, treści, metodologii, instrukcji lub know-how zawartych w Materiałach; tworzenia konkurencyjnego zbioru materiałów, bazy wiedzy lub rozwiązania funkcjonalnie zastępującego Materiały; wykorzystywania Materiałów lub ich istotnych elementów do świadczenia usług na rzecz osób trzecich, jeżeli takie wykorzystanie prowadziłoby do udostępnienia tym osobom Materiałów, ich istotnych fragmentów lub know-how LV. Ograniczenia, o których mowa powyżej, nie wyłączają możliwości wykorzystywania przez Klienta ogólnych informacji, wiedzy i umiejętności nabytych w toku korzystania z Produktu, o ile korzystanie z nich nie prowadzi do odtworzenia, udostępnienia lub wykorzystania Materiałów ani ich istotnych elementów.
- 4.5. Wszelkie pola eksploatacji niewymienione wprost w Regulaminie pozostają poza zakresem udzielonej licencji i wymagają odrębnej, pisemnej zgody LV.
- 4.6. Naruszenie zasad licencji określonej w Regulaminie stanowi istotne naruszenie warunków Umowy i licencji.
- 4.7. Klient zobowiązuje się nie przekazywać, nie udostępniać, nie sprzedawać ani nie publikować Materiałów (w całości lub części) osobom trzecim, odpłatnie lub nieodpłatnie.

5. Korzystanie z Materiałów w Zewnętrznych Narzędziach AI

- 5.1. Wgranie Materiałów do konta w Zewnętrznym Narzędziu AI oznacza przekazanie treści plików do infrastruktury podmiotu trzeciego, nad którą LV nie sprawuje kontroli.

- 5.2. LV nie ponosi odpowiedzialności za sposób przetwarzania czy wykorzystania treści Materiałów przez dostawcę Zewnętrznego Narzędzia AI.
- 5.3. Klient jest zobowiązany do samodzielnej weryfikacji i wyłączenia opcji udostępniania danych na potrzeby trenowania modelu w ustawieniach swojego konta przed wgraniem Materiałów.
- 5.4. Klient przyjmuje do wiadomości i akceptuje, że praca na Materiałach wiąże się z wykorzystaniem zewnętrznych narzędzi sztucznej inteligencji (AI). Klient rozumie, że działanie tych narzędzi ma charakter probabilistyczny, w związku z czym uzyskane wyniki mogą być niepewne, niepełne lub zawierać błędy. Klient decyduje się na korzystanie z nich ze świadomością tych ograniczeń oraz zobowiązuje się każdorazowo do samodzielnej weryfikacji poprawności wyników przed ich dalszym wykorzystaniem.
- 5.5. Materiały są technicznie dostosowane wyłącznie do narzędzi wskazanych przez LV. Wykorzystanie ich w innych narzędziach AI niewskazanych przez LV nie jest dopuszczalne.
- 5.6. Klient przyjmuje do wiadomości, że dostarczane Materiały stanowią Treść Cyfrową, przeznaczoną do dalszej, samodzielnej pracy z wykorzystaniem zewnętrznych narzędzi sztucznej inteligencji. LV nie ponosi odpowiedzialności za sposób działania, dostępność, ewentualne awarie ani błędy po stronie dostawców zewnętrznych narzędzi AI. Rola LV ogranicza się wyłącznie do prawidłowego dostarczenia Materiałów, a za ich późniejsze wykorzystanie i funkcjonowanie w ramach zewnętrznych systemów odpowiada Klient. LV nie ponosi odpowiedzialności za awarie po stronie dostawców Zewnętrznych Narzędzi AI.
- 5.7. Klient może korzystać z Materiałów w Zewnętrznym Narzędziu AI wyłącznie w zakresie i na zasadach określonych w Regulaminie.
- 5.8. Klient nie może wykorzystywać Materiałów do trenowania, dostrajania testowania lub rozwijania własnych modeli sztucznej inteligencji ani modeli lub systemów AI osób trzecich, jak również do tworzenia lub rozwijania własnych baz wiedzy, systemów RAG, agentów AI, chatbotów lub innych systemów, których działanie opiera się na udostępnieniu lub wykorzystaniu Materiałów poza zakresem dozwolonego korzystania określonym w Regulaminie.
- 5.9. Klient nie może udostępniać Materiałów Zewnętrznym Narzędziom AI w sposób umożliwiający dostęp do nich osobom trzecim, w szczególności poprzez publiczne udostępnienie projektu, workspace'u, asystenta, agenta, bota, bazy wiedzy lub innego rozwiązania zawierającego Materiały.
- 5.10. Klient ponosi odpowiedzialność za konfigurację własnego konta w Zewnętrznym Narzędziu AI oraz za udostępnienie Materiałów w ramach tego konta.

- 5.11. Jeżeli rezultat wygenerowany przy wykorzystaniu Materiałów zawiera Materiały, ich istotne fragmenty, charakterystyczną strukturę, zestawienie, instrukcje, prompty, metodologię lub inne elementy umożliwiające odtworzenie istotnej części Materiałów, Klient nie może udostępniać takiego rezultatu osobom trzecim w sposób prowadzący do ujawnienia lub odtworzenia Materiałów.

6. Charakter Materiałów

- 6.1. Materiały mają charakter wyłącznie pomocniczy i nie stanowią gotowego, autonomicznego rozwiązania podejmującego wiążące decyzje bez udziału człowieka. Wszelka automatyzacja działań pozostaje w wyłącznej gestii i pod kontrolą Klienta.
- 6.2. Treści generowane przy pomocy Materiałów w Zewnętrznym Narzędziu AI mogą zawierać błędy lub nieścisłości (tzw. „halucynacje” modeli językowych). Materiały nie stanowią porady prawnej, podatkowej, finansowej ani innej profesjonalnej porady i nie zastępują takiej porady. Klient przyjmuje do wiadomości, że Materiały udostępniane przez LV mają za zadanie wyłącznie zoptymalizować i ułatwić mu pracę nad tworzeniem własnych treści. W celu uniknięcia wątpliwości, zabrania się wykorzystywania Materiałów do budowy, rozwijania czy zasilania systemów AI sklasyfikowanych jako systemy wysokiego ryzyka lub służących do praktyk zakazanych w świetle przepisów AI Act.
- 6.3. LV nie gwarantuje osiągnięcia przez Klienta konkretnych rezultatów biznesowych, sprzedażowych czy marketingowych w wyniku korzystania z Materiałów.
- 6.4. Klient ponosi wyłączną odpowiedzialność za weryfikację, ocenę i decyzję o wykorzystaniu treści wygenerowanych z pomocą Materiałów, w tym za działania podejmowane wobec osób trzecich (np. klientów Klienta) na ich podstawie.

7. Własność intelektualna i ochrona know-how

- 7.1. Materiały, w tym ich całość, poszczególne pliki, fragmenty, struktura, układ, zestawienie, sposób organizacji informacji, instrukcje, prompty, procedury, schematy, metody działania, rozwiązania, informacje techniczne, organizacyjne i biznesowe oraz inne elementy zawarte w Materiałach, które stanowią lub mogą stanowić utwór, bazę danych, know-how LV, informacje poufne lub tajemnicę przedsiębiorstwa LV są objęte niniejszym Regulaminem.

- 7.2. LV przysługują autorskie prawa majątkowe do Materiałów, a także prawa do know-how, w tym ich poszczególnych elementów, struktury, układu, doboru i zestawienia treści, sposobu organizacji informacji, instrukcji, promptów, procedur, schematów, rozwiązań oraz inne elementy stanowiące utwór lub przejaw działalności twórczej, są chronione na podstawie przepisów prawa.
- 7.3. Udzielenie licencji nie powoduje przeniesienia na Klienta autorskich praw majątkowych, praw do know-how, praw do baz danych ani innych praw własności intelektualnej związanych z Materiałami, z wyjątkiem uprawnień wyraźnie przyznanych Klientowi w Regulaminie.
- 7.4. Klient nie może podejmować działań mających na celu odtworzenie, skopiowanie lub rekonstrukcję istotnej części Materiałów, ich struktury lub sposobu organizacji w celu stworzenia rozwiązania konkurencyjnego lub umożliwiającego korzystanie z Materiałów poza zakresem licencji.
- 7.5. Klient nie nabywa uprawnień do Materiałów innych niż licencja, w szczególności oznaczenia Materiałów jako własnego autorstwa Klienta w sposób sugerujący przeniesienie praw autorskich, ani nie może korzystać z Materiałów w celu stworzenia, rozwijania, ulepszania lub dostarczania osobom trzecim konkurencyjnych produktów, usług, kursów, materiałów edukacyjnych, baz wiedzy, systemów AI, chatbotów, asystentów AI lub innych rozwiązań opartych w całości lub w istotnej części na Materiałach.
- 7.6. Postanowienia niniejszego paragrafu nie ograniczają praw Klienta wynikających z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.

8. Reklamacje

- 8.1. Klient może zgłaszać reklamacje na adres hello@magdalenap.com. LV rozpatruje reklamacje w rozsądnym terminie, nie dłuższym niż 14 dni.
- 8.2. Reklamacja powinna, w miarę możliwości, zawierać dane pozwalające na identyfikację Klienta, opis problemu oraz żądanie Klienta. Brak któregośkolwiek z powyższych elementów nie powoduje pozostawienia reklamacji bez rozpoznania, jeżeli na podstawie przekazanych informacji możliwe jest jej rozpatrzenie.
- 8.3. W przypadku Konsumentów oraz Przedsiębiorców na prawach konsumenta do Materiałów będących treścią cyfrową stosuje się przepisy dotyczące zgodności treści cyfrowej z umową, w zakresie, w jakim znajdują zastosowanie na podstawie obowiązujących przepisów prawa.
- 8.4. W przypadku Klientów będących Przedsiębiorcami, w zakresie dopuszczalnym przez obowiązujące przepisy prawa, odpowiedzialność Organizatora z tytułu rękojmi za wady Materiałów zostaje wyłączona na podstawie art. 558 § 1 Kodeksu cywilnego.

- 8.5. LV nie świadczy odrębnego wsparcia technicznego ani pomocy wdrożeniowej w konfigurowaniu Materiałów w Zewnętrznym Narzędziu AI.

9. Zablokowanie Materiałów

- 9.1. W przypadku naruszenia przez Klienta zasad korzystania z Materiałów określonych w Regulaminie LV może, z uwzględnieniem charakteru i wagi naruszenia oraz obowiązujących przepisów prawa, podjąć odpowiednie działania w celu ochrony swoich praw, w szczególności wezwać Klienta do zaprzestania naruszenia, usunięcia jego skutków lub zaprzestania nieuprawnionego udostępniania Materiałów.
- 9.2. W przypadku istotnego naruszenia warunków licencji LV może zablokować dostęp Klienta do Materiałów lub zawiesić możliwość korzystania z Materiałów, z zastrzeżeniem bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa dotyczących umów z Konsumentami i Przedsiębiorcami na prawach konsumenta.
- 9.3. Podjęcie działań, o których mowa powyżej, nie wyłącza możliwości dochodzenia przez LV roszczeń przewidzianych przepisami prawa, w szczególności roszczeń związanych z naruszeniem autorskich praw majątkowych, praw do baz danych, know-how lub tajemnicy przedsiębiorstwa.

10. Dane osobowe

- 10.1. Zasady przetwarzania danych osobowych Klienta określa odrębna [Polityka Prywatności LV](#).

11. Postanowienia końcowe

- 11.1. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu cywilnego oraz ustawy o prawach autorskich.
- 11.2. Jeżeli którekolwiek postanowienie Regulaminu zostanie uznane za nieważne lub bezskuteczne, pozostałe postanowienia pozostają w mocy.
- 11.3. Sądem właściwym dla rozstrzygania sporów z Przedsiębiorcami (niebędącymi Przedsiębiorcami na prawach konsumenta) jest sąd właściwy dla siedziby LV; wobec Konsumentów i Przedsiębiorców na prawach konsumenta stosuje się przepisy ogólne o właściwości sądu.
- 11.4. LV może zmienić Regulamin z ważnych przyczyn, tj. zmiany przepisów prawa, wprowadzenia nowych usług i produktów, zmian zakresu usług i produktów, zmian technologicznych działalności LV, zmian organizacyjnych

LV, wydania decyzji, orzeczeń odpowiednich organów, jeśli wymuszają na LV wprowadzenie zmian.

- 11.5. O każdej zmianie Regulaminu LV poinformuje Klienta e-mailowo lub pisemnie, nie później niż 14 dni przed planowanym terminem wprowadzenia zmian, aby mógł się z nimi zapoznać.
- 11.6. Zmiana regulaminu nie narusza praw nabytych Klientów, którzy korzystają z Materiałów.

Regulamin do pobrania PDF.